



Spelregel wijzigingen  
op het grote veld,  
+ kennisquiz.



# Test je kennis.

**Pak hiervoor je papier en pen of potlood.**

## **Vraag 1.**

**Welke mogelijkheden bestaan er na het winnen van de toss?**

- a) doel kiezen die je wilt verdedigen;
- b) Aftrap nemen;
- c) Beide (zowel a en b);
- d) Eerst kiezen voor speelhelpt, daarna opnieuw tossen voor aftrap.

# Test je kennis.

## Vraag 2.

**Hoe groot is de minimale afstand van alle spelers die niet deelnemen aan de scheidsrechtersbal?**

- a) 1 meter;
- b) 2 meter;
- c) 4 meter;
- d) 9,15 meter.

# Test je kennis.

## Vraag 3.

**Hoe groot is de minimale afstand van de tegenstander bij een ingooi als de bal over de zijlijn is gegaan?**

- a) 1 meter gemeten vanaf de zijlijn;
- b) 2 meter gemeten vanaf de zijlijn;
- c) 4 meter vanaf de plaats waar de speler in gaat gooien.
- d) 9,15 meter vanaf de plaats waar de speler in gaat gooien.

# Test je kennis.

## Vraag 4.

**Hoe groot is de minimale afstand van de aanvallende partij bij het georganiseerde muurtje van de verdedigende partij bij het nemen van een vrije trap?**

- a) 1 meter bij minimaal 2 spelers;
- b) 1 meter bij minimaal 3 spelers;
- c) 2 meter bij minimaal 2 spelers;
- d) 2 meter bij minimaal 3 spelers.

# Test je kennis.

## Vraag 5.

**Wat moet de scheidsrechter doen als de doelverdediger hands maakt in zijn eigen strafschoopgebied.**

**B.v. na een vangbal, deze niet loslaat en vervolgens de bal laat rollen en dan weer oppakt in zijn eigen strafschoopgebied zonder dat er een andere speler de bal tussentijds heeft aan geraakt?**

- a) Directe vrije schop tegenstander;
- b) Strafschop;
- c) Indirecte vrije schop tegenstander;
- d) Door laten spelen.

# Test je kennis.

## Vraag 6.

**Wat moet de scheidsrechter doen als de doelverdediger na een bewuste terugspeelbal, deze niet vakkundig genoeg behandelt en alsnog oppakt?**

- a) Directe vrije schop tegenstander;
- b) Strafschop;
- c) Indirecte vrije schop tegenstander;
- d) Door laten spelen.

# Test je kennis.

## Vraag 7.

**Welke afwijkende regel is er m.b.t. de doeltrap bij de onder 13 categorie t.o.v. de hogere categorieën?**

- a) Doeltrap wordt op de 16 mtr. lijn genomen;
- b) Geen afwijking;



# Test je kennis.

## Vraag 8.

**Welke afwijkende regel is er m.b.t. de hoekschop bij de onder 13 categorie t.o.v. de hogere categorieën?**

- a) Hoekschop wordt niet op het snijpunt van de zijlijn en achterlijn genomen gekenmerkt door de hoekvlag;
- b) Geen;

# Test je kennis.

## Vraag 9.

**Wat is o.a. bepalend voor de scheidsrechter bij strafbaar hands van de verdedigende partij in het strafschopgebied?**

1. Een (on)natuurlijke houding van arm(en) en of hand(en);
  2. Gaat de bal naar de arm en of hand of andersom;
  3. Eigen interpretatie van de scheidsrechter
- 
- a) Alleen 1 is waar
  - b) Alleen 2 is waar
  - c) Alleen 3 is waar
  - d) Alle 3 zijn waar.

# Test je kennis.

## Vraag 10.

I.p.v. A-B-C-D-E en F jeugd kennen we nu teams van onder 7 t/m 19? Dus ook b.v. onder 14

**Hoe lang is de speelduur bij de onder 14 categorie?**

- a) 2 x 30 minuten;
- b) 2 x 32,5 minuten;
- c) 2 x 35 minuten;
- d) 2 x 40 minuten.

# Waarom spelregelwijzigingen.

De wijzigingen dragen bij aan het versnellen van de herstart van het spel, het verminderen van conflicten en het vergroten van de eerlijkheid.

Deze presentatie is er voor bedoeld om enkele aspecten van de wijzigingen aan jullie te verduidelijken om met onze vereniging scheidsrechters transparant en uniform deze regels toe te laten passen, maar vooral te handhaven.

# De belangrijkste.

1. De aftrap → Het team dat de toss wint mag nu ook kiezen om de aftrap te nemen.
2. De doeltrap → De bal hoeft niet eerst het 16-meter gebied verlaten te hebben
3. De vrijetrap → Indirect of direct. De verschillen.
4. Hands → aanvallend hands en verdedigend hands
5. Scheidsrechtersbal. → De scheidsrechter is niet langer een "dood" spel element.

# De belangrijkste.

- 6. De Doelverdediger → Diverse wijzigingen.
- 7. Wissels → Zo snel mogelijk, tenzij.....
- 8. Spelhervattingen → Diverse wijzigingen
- 9. Muurtje bij vrije trappen → 1 mtr. aanvallend
- 10. De inworp → 2 mtr. + 3 regels
- 11. Spelerskaarten → Hoe controleren
- 12. De strafschop → Regels zijn aangescherpt

# 1. De aftrap

Omdat recente spelregelwijzigingen de aftrap dynamischer hebben gemaakt, er kan bijv. rechtstreeks uit de aftrap gescoord worden, de bal hoeft niet meer eerst naar voren gespeeld te worden, is deze spelregel aangepast.

- het team dat de toss wint kiest ervoor welk doel in de eerste helft wordt verdedigd **of** om de aftrap te nemen
- afhankelijk van het bovenstaande nemen de tegenstanders de aftrap **of** ze kiezen welk doel in de eerste helft wordt verdedigd

## 2. De doeltrap (1 / 3)

Deze aanpassing zorgt voor een snellere, meer dynamische c.q. constructieve spelhervatting. Het leidt tot minder verlies van tijd inclusief de tactiek waarbij een verdediger de bal opzettelijk speelt voordat deze het strafschoopgebied verlaat, in de wetenschap dat alles wat er kan gebeuren, de doelschop zal worden overgenomen.

- Bij doelschoppen geldt dat de bal in het spel is als deze is getrapt en duidelijk beweegt; de bal hoeft het strafschoopgebied niet te verlaten.
- Tegenstanders **moeten** buiten het strafschoopgebied blijven totdat de bal in het spel is, tenzij.....



## 2. De doeltrap (2 / 3)

### **Overtredingen en straffen:**

- Als de nemer, nadat de bal in het spel is, de bal voor de tweede keer raakt voordat deze is geraakt door een andere speler, wordt een indirecte vrije schop toegekend, maar als de nemer een overtreding met betrekking tot hands maakt volgt een strafschoop, m.u.v. de doelverdediger. Dan volgt een indirecte vrije trap.
- Wanneer op het moment dat de doelschoop wordt genomen zich tegenstanders binnen het strafschoopgebied bevinden omdat ze geen tijd hadden om het te verlaten, dan laat de scheidsrechter doorspelen.
- Als een tegenstander, die zich in het strafschoopgebied bevindt, de bal raakt of probeert deze te spelen, voordat de bal in het spel is, wordt de doelschoop overgenomen.

## 2. De doeltrap "tillen" (3 / 3)

**Let op:** Er is veel discussie geweest over de vraag of de doelverdediger bij een doeltrap de bal naar een teamgenoot mag 'tillen' om deze vervolgens op reglementaire wijze terug naar de doelverdediger te leiden met als doel om de bal te vangen en vervolgens in het spel te brengen door b.v. een verre uittrap. De meningen van technische en scheidsrechter-experts over de vraag of dit binnen de 'geest' van de Wetten is, zijn verdeeld, dus de kwestie zal door de IFAB worden besproken. Tot die tijd zou deze praktijk niet mogen worden toegestaan en ook niet worden bestraft. Als dit gebeurt, moet de scheidsrechter bevelen dat de doeltrap opnieuw wordt genomen (maar zonder disciplinaire maatregelen).

# 3a. De indirecte vrije trap

**Algemeen:** Het voetbal is gebaad bij een zo eerlijk mogelijk spelverloop. Men accepteert niet dat er niet wordt opgetreden bij overtredingen. De soort overtreding bepaald of het direct of indirect is

## **Definitie:**

**Een indirecte vrije trap is een vrije trap waaruit niet DIRECT gescoord kan worden,**

## **Wanneer van toepassing.**

- Als de keeper hands maakt in zijn eigen strafschoopgebied of als hij het spel niet hervat binnen 7 seconden. (De 6 sec. regel)
- Spelbederf, b.v. Als de keeper wordt gehinderd bij het uittrappen van de bal of een speler hindert de in gooier bij een uitbal, .....;
- buitenspel;
- Gevaarlijk spel waarbij de tegenstander niet wordt geraakt;

De scheidsrechter geeft een indirecte vrije trap aan, door.....

zijn arm\* in de lucht te houden tot dat de bal door een andere speler wordt gespeeld of buiten het speelveld geraakt.

## 3b. De directe vrije trap

**Definitie:** Een directe vrije trap is een vrije trap waaruit **DIRECT** gescoord kan worden,

**Wanneer van toepassing.**

- Overtredingen die onvoorzichtig of onbesuisd worden ingezet. Deze kunnen afgedaan worden met een verbale waarschuwing. Indien het risico aanwezig is waarin de veiligheid van de speler in het geding is wordt een gele kaart getrokken, maar als er sprake is van buitensporige inzet waarbij de kans zeer wel aanwezig is dat een blessure het gevolg is, volgt een rode kaart. Is directe verwijdering uit het veld.
- Bij hands en bij het vasthouden van een tegenstander. Wordt hierdoor een veelbelovende aanval onderbroken volgt een gele kaart. Wordt hierdoor een vrije doorgang naar het doel ontnomen volgt een rode kaart voor de veldspeler en een gele kaart voor de keeper mits dit binnen het strafschoopgebied betreft.
- Let op: Een directe vrije trap in het keepersgebied betekent automatisch strafschoop.

# 4. Aanvallend hands (1 \ 2)

Met deze gewijzigde spelregel wordt bewerkstelligd dat er meer duidelijkheid komt m.b.t. aanvallend hands, met name in die gevallen waarbij 'niet opzettelijk' hands toch een overtreding is.

Het voetbal accepteert niet dat een doelpunt wordt gescoord met arm en/of hand , zelfs als dit onopzettelijk gebeurt.

Het voetbal verwacht dat een speler wordt bestraft wegens hands als ze balbezit of controle over de bal krijgen vanaf hun arm en/of hand en daardoor veel voordeel krijgen door bijv. te scoren of een scoringskans te creëren;

**De stelregel bij aanvallend hands is dat "HANDS = HANDS". →,**

# 4. Aanvallend hands (2 \ 2)

## **Tenzij de bal de arm en/of hand van een speler raakt:**

- rechtstreeks vanaf het eigen hoofd of lichaam (inclusief de voet) van de speler mits de arm en/of hand dicht tegen het lichaam wordt gehouden en het lichaam niet op onnatuurlijke wijze groter wordt gemaakt
- rechtstreeks vanaf het hoofd of lichaam (inclusief de voet) van een andere, dichtbij zijnde, speler mits de arm en/of hand dicht tegen het lichaam wordt gehouden en het lichaam niet op onnatuurlijke wijze groter wordt gemaakt.
- als een speler valt en de arm en/of hand zich tussen de bal en de grond bevindt om het lichaam te ondersteunen, maar niet zijwaarts of verticaal van het lichaam af uitstrekt

**M.a.w., in deze situaties gaat de bal naar de arm en/of hand en niet andersom.**

# 4. Verdedigend hands

Het gaat hier om een natuurlijke of een onnatuurlijke houding van arm en/of hand in aanraking met de bal en / of gaat de bal naar arm en/of hand of gaat de arm en/of hand naar de bal.

- het is een natuurlijke houding dat een speler zijn arm en/of hand tussen het lichaam en de grond houdt bij een val;
- de arm en/of hand boven het hoofd hebben is slechts zelden een 'natuurlijke' houding en een speler neemt een risico als hij zijn arm en/of hand in een dergelijke positie houdt, ook tijdens een sliding;
- als een bal van dichtbij van het lichaam van de speler of van een andere speler (van beide teams) komt, tegen de arm en/of hand, is het vaak onmogelijk om contact met de bal te voorkomen.

**Deze regel is voor velerlei interpretatie en discussies vatbaar maar onthoud dat discutabel acceptabel is.**

# 5. Scheidsrechtersbal (1 van 2)

De huidige procedure met betrekking tot de scheidsrechtersbal leidt vaak tot een opstootje of tot een 'gekunstelde' hervatting die op onsportieve wijze wordt benut.

## **Wanneer een scheidsrechtersbal.**

Als de bal een wedstrijdofficial raakt en op het speelveld blijft en daardoor het spel nadelig wordt beïnvloed waardoor:

- een team een veelbelovende aanval kan starten, of
- de bal direct in het doel gaat, of
- het andere team in balbezit komt

En.....

Bij een hoofd blessure waarbij de bal in het spel blijft dient direct afgefloten te worden en zal het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal volgens de nieuwe regel.



# 5. Scheidsrechtersbal (2 van 2)

De nieuwe regel omvat 2 disciplines; binnen en buiten het strafschopgebied.

- **Buiten het strafschopgebied** is de scheidsrechtersbal altijd voor één speler van het team dat de bal als laatste raakte. Dit gebeurt op de plaats waar de bal het laatst een speler, iets of iemand van buitenaf of een wedstrijdofficial raakte. Om te voorkomen dat een team een oneerlijk voordeel behaalt, moeten spelers van beide teams, behalve de speler die de bal ontvangt, op een minimale afstand van 4m zijn.
- **Binnen het strafschopgebied** is de scheidsrechtersbal altijd voor de keeper.

De bal is in het spel zodra deze de grond raakt.

# 6. De doelverdediger (1 \ 2)

Als de doelverdediger binnen zijn eigen strafschoopgebied de bal met arm en/of hand speelt terwijl dit niet is toegestaan, dan wordt een **indirecte** vrije schop toegekend. Er volgt ook geen disciplinaire straf.

Toelichting:

Doelverdedigers mogen de bal niet met de arm en/of hand spelen na een bewuste terugspeelbal of inworp door een ploeggenoot, of nadat ze de bal uit hun handen hebben losgelaten en de bal tijdelijk heeft gerold. Als ze dit doen, dan is dit een indirecte vrije schop, maar dit en elk ander ongeoorloofd spelen van de bal met de arm en/of hand, levert geen disciplinaire straf op, zelfs niet als er een veelbelovende aanval wordt onderbroken, een doelpunt wordt voorkomen of een duidelijke scoringskans wordt ontnomen.

# 6. De doelverdediger (2 \ 2)

Overige overtredingen van de doelverdediger binnen zijn eigen strafschopgebied waarbij een indirecte vrije schop wordt toegekend:

- langer dan zes seconden de bal met zijn arm en/of hand in bezit houdt, voordat hij deze weer in het spel brengt;
- de bal met zijn handen of arm raakt nadat hij deze in het spel heeft gebracht en voordat de bal is geraakt door een andere speler;

Er is 1 uitzondering;

Als de doelverdediger de bal duidelijk trapt of probeert te trappen om deze in het spel te brengen nadat de bal bewust is terug gespeeld of vanuit een inworp is ontvangen en daarbij geen intentie laat zien (let op lichaamstaal) om de bal met arm en/of hand te spelen, wordt doorgespeeld.

M.a.w., als het wegtrappen ondeskundig en dus niet succesvol is, mag de doelverdediger de bal met arm en/of hand spelen zonder daarbij een overtreding te maken.

# 7. Wissels

Om te voldoen aan één van de doelstellingen m.b.t. het versnellen van de herstart van het spel zijn ook voor de wissels wijzigingen doorgevoerd.

- De speler die gewisseld wordt krijgt toestemming van de scheidsrechter om het speelveld te verlaten bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn, tenzij de scheidsrechter toestaat dat de speler het veld direct mag verlaten bij de middenlijn of een ander punt (bijv. voor de veiligheid of bij een blessure).
- De speler die gewisseld wordt moet direct naar de instructiezone of kleedkamer gaan en neemt niet verder deel aan de wedstrijd (A-categorie), tenzij is toegestaan dat uitgewisselde spelers weer in kunnen vallen (B-categorie).
- als de speler die wordt vervangen weigert het speelveld te verlaten, wordt de wedstrijd voortgezet en mag de nieuwe speler uiteraard niet invallen.

# 8. Spelherlevattingen

De oude regel was:

Als bij een spelherlevatting de scheidsrechter heeft besloten om een speler te waarschuwen (gele kaart) of van het speelveld te verwijderen (Rode kaart), dan mag de wedstrijd niet worden hervat voordat de sanctie is opgelegd. Bij de nieuwe regel wordt toegevoegd tenzij.....

- Het team dat niet de overtreiding maakte een snelle vrije schop neemt;
- Het team een duidelijke scoringskans heeft;
- De scheidsrechter de procedure om de disciplinaire straf te geven nog niet is begonnen;

De straf wordt dan opgelegd bij de eerst volgende onderbreking.

# 9. Muurtje bij vrije trappen

Aanvallers die heel dichtbij of in het verdedigende 'muurtje' staan bij een vrije schop, veroorzaken vaak management problemen en tijdverlies. Er is geen gelegitimeerde tactische rechtvaardiging voor aanvallers om in het 'muurtje' te gaan staan en hun aanwezigheid druist in tegen de geest van het spel en beschadigd hierdoor het imago van het spel vaak.

De nieuwe regel geeft aan dat indien drie of meer spelers van de verdedigende partij een 'muurtje' vormen, dan moeten alle aanvallers op ten minste 1 meter van het 'muurtje' blijven totdat de bal in het spel is.

Sanctie:

Als bij het nemen van een vrije schop een speler van de aanvallende partij zich op minder dan 1 meter van het 'muurtje' van drie of meer verdedigers bevindt, dan wordt een indirecte vrije schop toegekend.

# 10. De inworp

De inworp is een spelregel die het minst bekend is bij de jongste jeugd en ook niet altijd door scheidsrechters wordt gehandhaafd. In beide gevallen wordt hier weinig aandacht aan besteed waardoor er nog veel fouten bij worden gemaakt. Om onze jongste scheidsrechters te helpen bij hun ontwikkeling moeten zij ook leren en durven te fluiten en op te treden als deze spelregel met regelmaat wordt overtreden. Onze scheidsrechters krijgen hiervoor instructies om deze regel juist toe te passen en te handhaven. Hierbij de 3 regels die van toepassing zijn bij de inworp.

1. Bal vanuit de nek ingooien. Dit betekent dat de bal moet worden losgelaten boven het hoofd, dus niet duwen of anderszins;
2. Beide voeten op de grond op moment van de ingooi;
3. Gooien achter de zijlijn, dus niet op de lijn of in het veld.

Tegenstanders moeten ten minste 2 mtr. afstand houden van het punt op de zijlijn waar een inworp wordt genomen, zelfs als de inwerper zich achter de lijn bevindt.

# 11. Spelerskaarten en teamofficials

De scheidsrechter controleert vooraf aan de wedstrijd of deze juist en volledig is ingevuld in de wedstrijden app die hiervoor ter beschikking staat. Verantwoordelijk hiervoor is het management van het desbetreffende team.

Bij onjuistheden dan wel een vermoeden hiervan of niet volledig kan een nader onderzoek ingesteld worden door de scheidsrechter.

Zo nodig kan de wedstrijd later of in sommige situaties helemaal niet gestart worden.

De belangrijkste voorwaarde is een goede recent uitziende foto die duidelijk zichtbaar is op de spelerskaart, in de hogere categorieën moet men in het bezit zijn van het spelregelbewijs.

De club kent de voorwaarden m.b.t. dit spelregelbewijs. Indien dit niet wordt gehaald mag de speler niet deelnemen aan de wedstrijd. Het wedstrijdformulier geeft dit automatisch aan.

Maatregelen zijn een controle op geboortedatum d.m.v. het identiteitsbewijs of paspoort van de speler.



# 12. De strafschop

De bestaande regels bij het nemen van de strafschop zijn m.i.v. dit seizoen in alle geledingen aangescherpt. Dus ook bij onze jeugd vanaf de categorie onder 13. De belangrijkste regels:

- De doelverdediger van de verdedigende partij moet, totdat de bal is getrapt, op de doellijn tussen de doelpalen blijven met de voorzijde van zijn lichaam richting de strafschnopnemer, zonder de doelpalen, doellat of het doelnet aan te raken.
- De strafschnopnemer moet de bal in voorwaartse richting trappen; een hakbal is toegestaan onder voorwaarde dat de bal voorwaarts beweegt.
- Als de bal wordt getrapt, moet de doelverdediger van de verdedigende partij ten minste een deel van één voet op of boven de doellijn hebben. Doelverdedigers mogen niet voor of achter de lijn staan. Omdat de nemer mag 'haperen' tijdens de aanloop, is het redelijk dat de doelverdediger een stap kan zetten inspeland op het nemen van de strafschnop

**Echter het is onmogelijk op amateur niveau alle aangescherpte regels bij de strafschnop te handhaven omdat wij geen gebruik van de V.A.R. kunnen maken.**

# Antwoorden kennis quiz.

**1. C**

**2. C**

**3. B**

**4. B**

**5. C**

**6. D**

**7. B**

**8. A**

**9. D**

**10. C**



*Dank voor jullie aandacht.*

